

**Pour l'enseignant(e)  
LIRE CECI AVANT DE COMMENCER VOTRE  
OFFRE EN AUTONOMIE**

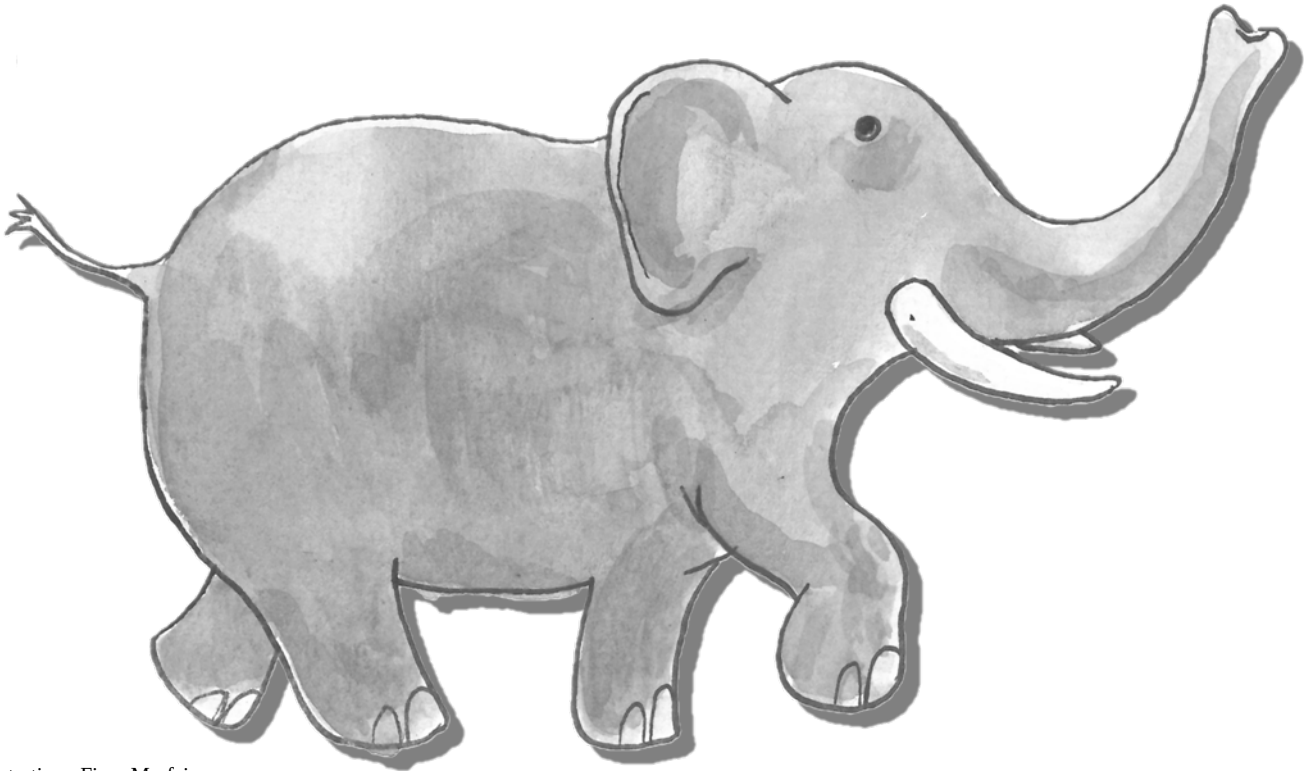


Illustration : Fiora Marfaing

# **LA FÊTE DE PUNCH L'ÉLÉPHANT**

## **Consignes et déroulé**

## **Pour l'enseignant(e)**

# **LIRE CECI AVANT DE COMMENCER VOTRE OFFRE EN AUTONOMIE**

➤ **Dans ce sac, vous trouverez :**

- 4 cartes de chasse aux trésors différentes, roulées. Sur ces cartes du monde sont dessinés les objets de collection à trouver avec les enfants.
- 4 livrets d'animation différents.
- l'histoire La fête de Punch l'éléphant
- une feuille format A3 roulée **à montrer à la fin ou en classe aux élèves**

➤ L'animation débutera, **en classe entière**, avec la lecture de la petite histoire La fête de Punch l'éléphant. **Pour cela placez-vous à un endroit ne gênant pas le passage.**

➤ A vous de décider si vous divisez votre classe en **2, 3 ou 4 groupes**, en fonction de vos élèves et du nombre d'accompagnants.

**4 cartes et 4 livrets sont prévus, ce n'est pas grave si tous ne sont pas utilisés !**

➤ Chaque groupe d'enfants devra retrouver **5 objets dans le Muséum** : 2 communs (la **rivière** et la **pirogue**), et trois différents (un animal, un squelette d'animal actuel, un fossile).

Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3	Groupe 4
Rivière	Pirogue	Rivière	Pirogue
Squelette crocodile	Poisson Calamopleurus	Squelette Baleine	Dunkleosteus
Dauphin	Manchots (royal et gor-fou)	Coquillage Grande nacre	Crustacé Tourteau commun
Ammonite Polyptychitidae	Squelette tortue	Eryops	Squelette phoque
Pirogue	Rivière	Pirogue	Rivière

➤ Distribuez à l'adulte de chacun des groupes :

- Une carte aux trésors
- Un livret d'animation

**ATTENTION À CE QUE CHAQUE GROUPE AIT LA BONNE CARTE AUX TRÉSORS AVEC LE BON LIVRET.**

Vous pouvez garder le sac et l'ensemble de son contenu à la fin de la visite.  
Bonne découverte du Muséum !